



Foto de familia de los participantes en la 16 edición de la First Lego League Explorer, ayer, en Baluarte. CORDOVILLA

NOELIA GORBEA
Pamplona

DE una u otra forma, todos evocamos recuerdos de bloques de construcción. Torres, puentes, plataformas, edificios, carreteras... una amalgama de imaginación que, de manera sucinta, ayuda a comprender el espacio, cantidades, dimensiones, proporciones y hasta la simetría. Jugar con los bloques se ha convertido en un método más de aprendizaje divertido. ¿Pero, y si a esas archiconocidas fichas de Lego les añadimos el resultado de agitación, tecnología, ingeniería y matemáticas? No. No es necesario que se asusten, ni tampoco que salgan corriendo. Simplemente nos referimos a esa nueva herramienta de programación que sigue atrapando adeptos.

En esta ocasión, la tradicional competición First Lego League (modalidad explorer) enfo-

cazadas de construcción que ayer demostraron tener una vuelta de tuerca más. Nueve equipos disputaron la 16 edición de la First Lego League (Explorer) en Baluarte.

La solución la tiene Lego

cada a menores de 6 a 9 años se celebró ayer en Baluarte. Bastaba superar el umbral de la entrada para darse cuenta de que las creaciones custodiaban decenas de horas de esfuerzo y constancia. Con un mínimo de dos meses para preparar el evento, muchos llevan trabajando desde principio de curso. Y es que, cuando se es niño, el proyecto debe quedar bien. Lo dicen los profes, los padres y, de alguna u otra manera, ese sentimiento de superación que reina

en cada equipo.

Respuestas

Colegios públicos, concertados y academias. Todos tuvieron cabida en esta competición de domingo, la misma que demostró que, más allá de los problemas, también existen soluciones. Por empezar por el principio, la dinámica consistía en tratar de buscar en el sector del transporte (mercancías, aéreo, marítimo...) cualquier tipo de desa-

fío. "Ellos plantean el problema y cómo lo resuelven sobre una maqueta, siempre con una parte móvil, motorizada", explicaba Mónica Ruiz, coordinadora del evento. En la edición número 16, el nivel, y así lo constataron los jueces, volvía a ser elevado. "Entregamos diplomas, pero todos tienen reconocimiento, al proyecto, al desarrollo...", añadía la responsable, quien resumía la experiencia de los participantes como un cóctel de "nervios y emoción".

Unísono

Y con esa idea de hacer valer que, juntos, debían estar de acuerdo con la idea, los responsables de Liceo Monjardín supervisaban a su equipo instantes antes de exponer. Javier Góngora, David Laparra e Iñaki Ilundáin seguían de cerca las explicaciones de sus alumnos. Mario, Marina, Alain, Nacho, Juan y Nicolás. Un grupo que trataba de demostrar cómo fun-

DIPLOMAS

SOLUCIÓN DE DESAFÍO

Ro-box
Einsteins
Entregados por: Javier Armentia (coordinador del Planetario de Pamplona) y Cristina López (profesora de Educación primaria).

PROGRAMACIÓN

Estrellas
Discover Bots
Entregados por: Joaquín Sevilla (UPNA) e Iñigo Asiáin (voluntario FLL).

VALORES FUNDAMENTALES

Legos Esmeralda
Liceo Bots
Entregados por: Agurtzane Martínez (directora general de Innovación) y Paula Noya (directora de infraestructuras de NICDO)

MAQUETA DE EQUIPO

Las Bots
Minions
Entregados por: Cidalía Martins (voluntaria FLL) y María Javier Ramírez (Universidad de Navarra).

PÓSTER DEL EQUIPO

Agentes Lego
Entregado por: Gorka Arriazu y Mikel Moreno, ambos voluntarios de la FLL

cióna el mundo de las mercancías. Con grúas selectivas de paquetes, drones y algún que otro vehículo. "Lo más fácil ha sido programar", coincidían sonrientes quienes ya suman tres años en esta tarea.

No muy lejos, el colegio Miravalles-El Redín. Adriana Lapresa, Ana Moneo, Paula Ramos, Lara Leo, Paula Escudero y María Hueso apenas tenían tiempo para detallar los innumerables desafíos que solventaba su proyecto. Desde un líquido para derretir lava hasta paneles solares, sensores de movimiento o aspiradores para limpiar tejados y calles.

"La solución la ofrecemos a la Palma tras la erupción del volcán, y sin contaminar", indicaban las amigas. Nerviosas, aguardaban turno en un Baluarte colmado de piezas, ideas y, sobre todo, tesón.