

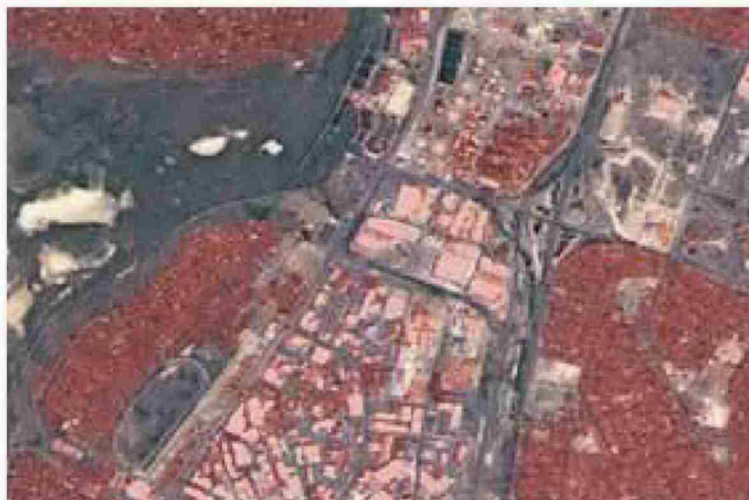
# La ESA elige un proyecto de Tracasa para el tratamiento de imágenes en satélites

La propuesta navarra ha sido seleccionada entre más de 70 ideas para una competición de la agencia espacial, que ahora entra en su segunda fase

**DN**  
Pamplona

La Agencia Espacial Europea (ESA) seleccionó un proyecto de Tracasa Instrumental, una empresa del Gobierno de Navarra, para su competición AI4EO, destacando entre más de 70 propuestas europeas. Este proyecto, Byblos-1, desarrollado por el área de I+D+i de Tracasa, ahora avanza a la segunda fase de la competición, con la posibilidad de ser una de las dos propuestas finales que se implementarán en satélites reales.

Byblos-1 aborda el desafío propuesto por la ESA en la competición OrbitalAI, enfocado en el procesamiento de datos en órbita para la sostenibilidad de la Tierra. El proyecto tiene dos objetivos principales: monitorizar el crecimiento urbano descontrolado, especialmente en áreas con datos cen-



Huella de edificios en Montague Gardens (Sudáfrica).

sales limitados, y proporcionar asistencia en situaciones de emergencia, como terremotos devastadores, optimizando las operaciones de rescate.

Para lograr estos objetivos, Tracasa Instrumental ha innovado en el uso de inteligencia artificial para detectar edificaciones en imágenes satelitales. Según Carlos Aranda, director de Innovación de la empresa, el futuro de la observación terrestre reside en el procesamiento avanzado de imágenes directamente en los satélites. Esto permitiría una reducción signifi-

cativa en la cantidad de datos transmitidos y almacenados, y una aceleración en los tiempos de procesamiento y toma de decisiones.

Una característica clave del proyecto es su capacidad para que los satélites envíen a la Tierra solo las diferencias detectadas entre imágenes sucesivas, optimizando así la transmisión de datos y la rapidez en la toma de decisiones. Byblos-1 puede ser especialmente útil en zonas con infraestructura limitada, proporcionando datos homogéneos y de alta calidad.