

El Planetario de Pamplona acogió ayer la categoría Explore del torneo First Lego League, dirigida a niños y niñas de entre 6 y 9 años, con la intención de acercar la ciencia a los más pequeños además de inculcar valores como el compañerismo

Un primer paso de lego hacia el STEM

CARLOTA SORIANO
 Pamplona.

APRENDER en materias STEM - Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas, por sus siglas en inglés - pero también fomentar la creatividad, el trabajo en equipo y la integración. Esos fueron los valores que la First Lego League quiso inculcar en sus participantes ayer en una nueva edición del torneo, celebrada en el Planetario de Pamplona con motivo del Día Internacional de la Mujer y la Niña en la Ciencia, y que acerca la robótica y la ciencia a los jóvenes.

Los participantes de esta primera jornada, la FLL Explore, fueron niños y niñas de entre 6 y 9 años de los centros educativos Cocokids, Discover Bricks, CPEIP Paderborn - Lezkairu y el Colegio San Cernin. Divididos en 12 grupos, fueron presentando los proyectos en los que han estado trabajando todo el curso: una maqueta hecha con piezas lego que contenga elementos de luz y motorizados, y un póster en el que explican cómo lo han desarrollado. Este año, el desafío propuesto era el de comunicar los hobbies usando el arte y la tecnología.

"El torneo es muy libre, pueden hacer lo que quieran y como quieran siguiendo el desafío", comentó Miguel Lucas, monitor de los equipos Techniks.zip y Robotniks.zip, del Colegio San Cernin. "A la hora de plantear las cosas, dicen 'mi hobby es la esgrima' y lo plasman en su maqueta".

A lo largo de la mañana, los equipos fueron presentando ante los jueces sus proyectos para optar a uno de los premios de las seis categorías diferentes. "Hemos puesto esgrima, skate, la pintura, la música... que son los hobbies favoritos de los participantes del grupo", explicaban los miembros de Techniks.zip. Y, al preguntarles si iban a repetir experiencia el año que viene, respondían con un sí rotundo.

Los jueces, conscientes de que



Los diferentes equipos subieron al escenario para mostrar sus proyectos a los jueces y al público.

MIGUEL OSÉS



El equipo Techniks.zip mostrando su maqueta y su póster.

MIGUEL OSÉS

esta categoría es más una primera toma de contacto que una competición técnica, valoran la creatividad, la adecuación al desafío propuesto, cómo comuni-

can sus ideas... "La parte competitiva nos da un poco igual. Venimos a que aprendan, disfruten, que compartan entre ellos y que tengan una oportunidad de salir

del entorno escolar y aprender a presentar en público ante desconocidos un proyecto en el que han trabajado durante meses", añadió Lucas. "Y aunque el torneo termine hoy, continuaremos trabajando en el proyecto", concluyó María Nicolay, también monitora de ambos grupos.

La ciencia en femenino

Si bien hasta hace poco este tipo de torneos tenía escasa participación femenina, los monitores notan que "cada año se apuntan más niñas", apuntó Nicolay. "Ahora, en todos los grupos hay mínimo una niña, e incluso tenemos grupos en los que son mayoría".

Y es que, como mencionó el director del Planetario, Javier Armentia, a modo de cierre de la jornada, la ciencia es una labor en la que participamos todos.

CLAVES

- 1 **Premio a la mejor Solución del Desafío.** Entregado a los equipos Magic Bots y Ritmo Robótico.
- 2 **Premio a la Programación.** Entregado a los equipos Lego Music y Technology Sports.
- 3 **Premio a los Valores Fundamentales.** Entregado a los equipos Artistas del Arte y Techniks.zip por su trabajo en equipo.
- 4 **Premio al mejor Póster.** Entregado a los equipos Robotniks.zip y Cocokids S-Team.
- 5 **Premio al mejor Modelo del Equipo.** Entregado a los equipos Cocokids Artbot y Cocokids Explore por su creatividad y construcción.
- 6 **Premio al Trabajo más Inspirador.** Entregado a los equipos Fantastic Bots y Brickmo.